

REGOLAMENTO TORNEO BUBBLE FOOTBALL

FORMULA DEL TORNEO:

Il torneo si articola in una prima fase, di qualificazione, nella quale le squadre partecipanti verranno raggruppate in gironi eliminatori, con la formazione di 5 gironi da 3 squadre.

L'organizzazione si riserva il diritto di cambiare la formula di raggruppamento in base al numero delle squadre iscritte. La composizione dei gironi avverrà mediante sorteggio.

COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA:

Ogni squadra è composta da 4 giocatori (è possibile iscrivere anche una riserva), tutti aggrappati alle maniglie della propria bumper ball.

Non esiste portiere, poiché segnare non è molto semplice.

E' obbligatoria l'iscrizione e non è concessa la sostituzione di un giocatore con altra persona non iscritta od iscritta in altra squadra.

Il gioco si svolge con palloni di spugna o mini supertele e prevede una durata di 12 minuti a partita, il tempo verrà fermato solo in occasione di rigori, falli od imprevisti di gioco (infortuni, discussioni, perdita della palla).

E' necessario presentarsi PUNTUALI all'inizio degli incontri, la massima tolleranza consentita è di 2 minuti, pena la sconfitta a tavolino 3 a 0, per iniziare l'incontro devono essere in campo almeno 3 giocatori per squadra.

ISCRIZIONE:

La quota di iscrizione è fissata in € 12,00 per il torneo adulti e 10,00 per il torneo ragazzi per giocatore (con pacco gara incluso), da versare al momento dell'iscrizione almeno per il 50% del totale, tramite bonifico bancario all'IBAN IT81Z0608505811000011700213 intestato a Parrocchia di Sant'Eusebio.

Ai fini dell'iscrizione si richiede inoltre, quale condizione della stessa, la consegna degli appositi moduli compilati in ogni parte e sottoscritti da ogni componente o genitore per i minorenni.

Le iscrizioni dovranno pervenire entro il giorno 31 maggio 2023 scrivendo al nr WhatsApp 3293121037 (disponibile per informazioni e chiarimenti), potranno essere anticipatamente chiuse in caso di raggiungimento del nr massimo di squadre.

INIZIO DEL GIOCO:

All'inizio del gioco, e dopo ogni goal, il pallone viene collocato al centro campo; dopo il fischio dell'arbitro i giocatori, partendo da circa 2-3 mt max dal centrocampo (tipo pallanuoto) si scaglieranno verso la palla per appropriarsene.

Ogni volta che la palla esce dall'area di gioco, viene lanciata dall'arbitro a centrocampo. Il goal è valido quando il pallone entra totalmente in porta.

FALLI E SANZIONI DI GIOCO:

Non esistono falli (poiché è molto difficile farsi male); le spallate da dietro sono le uniche ad essere vietate.

A giudizio dell'arbitro, sarà ritenuto gioco violento qualsiasi azione che possa mettere a rischio l'incolumità fisica dei giocatori. Non sono ammessi comportamenti ingiuriosi, offensivi o lesivi del decoro e della dignità delle persone. L'arbitro ha inoltre facoltà di richiamare il giocatore al rispetto delle regole e del senso civico e di allontanarlo previa squalifica.